|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_35\_17 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | PH\_TT\_17 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.23(THU)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 이나경[출], 임채민[출], 김동경[출], 김지안[출], 손지아[출], 이지율[출], 이채은[출], 표한울[출], 홍서정[출], 이태희[출], 김서윤[출], 이태희[출], 김서윤[출], 이태희[출], 김서윤[출], 이태희[출], 김서윤[출] |
| 교육내용 | 1. 엔트리에 저장한 작품을 불러오기 2. 반복구조와 선택구조를 사용하여 상어가 계속 움직이고 스페이스바를 클릭하면 입을 벌리는 코드 만들기 3. 오브젝트를 클릭하면 말하고 다음 장면 시작하기 4. 장면이 시작되었을 때 몇 초동안 x,y좌표로 이동하기를 이용해 애니메이션 만들어 보기 |
| 특이사항 |  |

양식의 맨 아래